

Manuale d'utilizzo

DinoCapture 2.0 1



Sommario

DinoCapture	7
1. Introduzione.....	7
2. Menù	8
2.1 Cartelle	8
2.2 Aprire una cartella.....	8
2.3 Salvare una cartella, “salvare come”	8
2.4 Tasto cancella.....	8
2.5 Inviare una e-mail	8
2.6 Slideshow (anteprima)	8
2.7 Stampa	8
2.8 Chiusura di tutti i file aperti	9
3. Impostazioni.....	9
3.1 Elenco immagini	9
3.2 Visualizza la barra degli strumenti	10
3.3 Visualizza la barra di stato.....	10
3.4 Misurazioni.....	10
3.5 scala di misura.....	11
3.6 Lingua	11
3.7 Effetti sonori.....	11
3.8 MicroTouch	11
3.9 Pedale.....	11
3.10 Formato standard delle immagini.....	11
3.11 Connessione del Dino-Lite o del Dino-Eye (oculare) tramite IP	11
3.12 Connessione via IP	11
3.13 Settaggio per il riconoscimento dei codici a barra.....	13
3.14 Lettore di codici a barre	13
3.15 Auto aggiornamenti	14
3.16 Guida del software	14
3.17 Informazioni sul DinoCapture	14
3.18 Licenza.....	14
4. Strumenti per le immagini	14
4.1 Apri immagini	14
4.2 Copia	14
4.3 Salva come	14

4.4	Invia tramite e-mail.....	15
4.5	Stampa	15
4.6	Anteprima	15
4.7	Cancella.....	15
4.8	Strumenti per l'anteprima immagini	15
4.9	Utilizzo di più Dino-Lite contemporaneamente (fino a 4)	15
4.10	Chiusura di una finestra	16
4.11	Chiusura di tutte le finestre	16
4.12	Barra degli strumenti immagini	16
4.13	Barra degli strumenti di disegno.....	16
4.14	Testo.....	16
4.15	Linea.....	16
4.16	Freccia	16
4.17	Linea libera.....	16
4.18	Rettangolo.....	17
4.19	Ovale	17
5.	Strumenti di misura	17
5.1	Linea	18
5.2	Linea continua.....	18
5.3	Punto a linea	18
5.4	Poligono	19
5.5	Raggio.....	19
5.6	Diametro	19
5.7	Cerchio a tre punti	20
5.8	Arco a tre punti	20
5.9	Angolo a tre punti	20
5.10	Angolo a quattro punti.....	21
5.11	Distanza fra due cerchi.....	21
5.12	Reticolo a cerchi.....	21
5.13	Reticolo a 2 assi.....	21
5.14	Griglie	22
5.15	Schema misurazioni effettuate	22
5.16	Strumenti di misura	22
5.16.1	Ingrandimento	22
5.16.2	Unità.....	23
5.17	Menù calibrazioni.....	23
5.18	Effettuare misurazioni.....	23

5.19	Effettuare calibrazioni	24
5.20	Come impostare misurazioni e disegni	25
5.21	Come spostare le caselle di testi e misurazioni	26
5.22	Come spostare solo il testo delle misurazioni	26
5.23	Cancellare una misura.....	26
5.24	Come creare linee orizzontali e parallele.....	26
5.25	Guida rapida alla misurazione automatica di distanza	26
	Auto Distance Measurement Quick Guide	26
5.26	Fermare una linea continua o la misurazione di un poligono.....	29
6.	Proprietà di misura	29
6.1	Linea	30
6.2	Poligono	30
6.3	Cerchio	30
6.4	Arco	30
6.5	Angolo	30
7.	Categorie	30
7.1	Visualizza	30
7.2	Visualizzazione	30
7.3	Nome.....	30
7.4	Lunghezza.....	30
7.5	Area	31
7.6	Raggio.....	31
7.7	Angolo	31
7.8	Unità.....	31
8.	Tasti.....	31
8.1	Decimali.....	31
8.2	Cancella	31
8.3	Cancella tutte le misurazioni e disegni	31
8.4	Esporta in excel	32
8.5	Chiudi	32
9.	Creazione di linee e testi.....	32
9.1	Colori di una linea	32
9.2	Stile di una linea	32
9.3	Spessore di una linea	32
9.4	Font (caratteri)	33
9.5	Lente ingrandente.....	33
10.	Strumenti per l'anteprima	33

10.1	MicroTouch	33
10.2	Auto esposizione	33
10.3	Controllo dei LED.....	33
10.4	Impostazioni.....	34
10.5	Schermo intero/ massimizzare la finestra	34
10.6	Chiusura delle finestre	34
10.7	Ingrandimento	34
10.8	Unità.....	34
10.9	Risoluzione	34
10.10	Annotazioni	35
11.	Alcune operazioni	35
11.1	Utilizzo della lente di ingrandimento	35
11.2	Cancellare immagini consecutive.....	35
11.3	Cancellare più immagini.....	35
11.4	Registrazione di un video	35
11.5	Registrazione di un ritardo video	35
11.6	Come creare una nuova cartella	36
11.7	A pieno schermo	36
11.8	Come disegnare	37
11.9	Come aggiungere testi	37
11.10	Come avviare un'anteprima.....	37
11.11	Come muovere la finestra dell'anteprima	37
11.12	Come cancellare i disegni.....	37
11.13	Come ridimensionare il box testo	38
11.14	Riassegnare un posto alla cartella di default.	38
11.15	Come esportare immagini.....	39
11.16	Come importare ed esportare i disegni	40
12.	Tasti rapidi.....	42
12.1	Tasto cancella.....	42
12.2	Tasto F7	42
12.3	Tasto F8.....	42
12.4	Tasto F9	42
12.5	Tasto F10	42
12.6	Tasto F11	42
12.7	Tasto F12	42
12.8	Ctrl+A	42
12.9	Ctrl+W	42

12.10	Ctrl+ Z.....	42
12.11	Ctrl+ F4.....	42
12.12	Alt + F4	42
12.13	Tasto esci.....	43
12.14	Tasto shift e tasto sinistro del Mouse	43
12.15	Ctrl e tasto sinistro del mouse	43
12.16	Tasto freccia	43
13.	Il Mouse.....	43
13.1	Apertura di un'immagine	43
13.2	Spostamento di una finestra	43
13.3	Iniziare un feed video dal vivo	43
13.4	Acquisire un'immagine	43
14.	Settaggi Video	43
15.1	Settaggio parametri video.....	44
15.2	Controllo del MicroTouch	44
15.	Settaggi immagini.....	44
15.1	Pagina settaggio immagini	44
15.2	Colori	45
15.3	Contrasti.....	45
15.4	Luminosità.....	45
15.5	Saturazione	45
15.6	Hue (colori).....	45
15.7	Gamma.....	45
15.8	Nitidezza.....	45
15.9	Gamma.....	45
15.10	Forza.....	45
16.	Tasti per le impostazioni delle immagini	45
16.1	Default.....	45
16.2	Chiudi	45
16.3	Finestra apertura cartella.....	46
16.4	Importa cartella / Apertura cartella.....	46

DinoCapture

1. Introduzione

Il DinoCapture 2.0 della AnMo Electronics Corporation è un software gratuito, compatibile ed incluso solamente con i prodotti della AnMo Electronics Corporation.

Grazie al software DinoCapture 2.0, si possono aggiungere testi, disegnare frecce, cerchi e utilizzare altri strumenti di disegno per fare annotazioni direttamente sui video o sulle immagini acquisite. Si possono anche rielaborare e cancellare i risultati se richiesto. Il software permette di cambiare i colori dei disegni e le dimensioni dei caratteri per ottenere la forma grafica a voi più gradita.

Per alcuni modelli il software DinoCapture 2.0 vi propone anche la possibilità di eseguire misurazioni sulle immagini o sui video. Anche le misurazioni, come i testi, possono essere corrette, riorganizzate e cancellate. Le misure possono essere esportate in Excel. Per una maggiore precisione di misurazione, si può precedere a una preventiva calibrazione (possibilità disponibile solamente per alcuni modelli). L'interfaccia software è ben organizzata, semplice da utilizzare e permette la connessione di più Dino-Lite allo stesso tempo.

Il software DinoCapture 2.0 è un prodotto dell'AnMo Electronics Corporation, di alta qualità, competitivo e versatile che permette un'esperienza di microscopia sia ai professionisti sia agli utilizzatori normali.

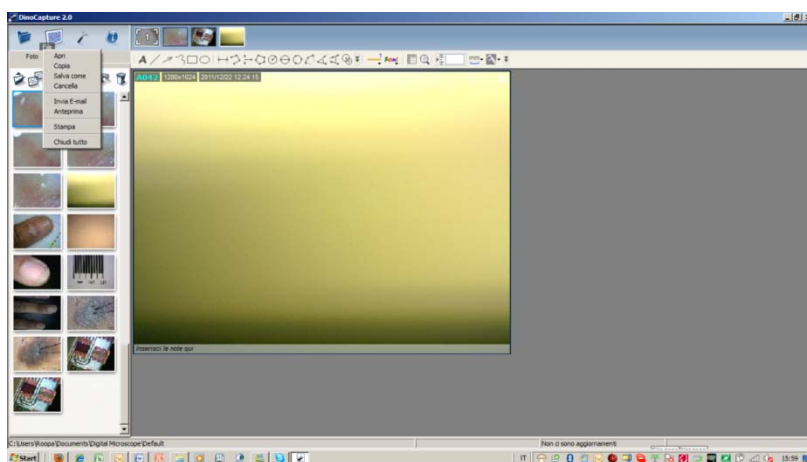
2. Menù



2.1 Cartelle

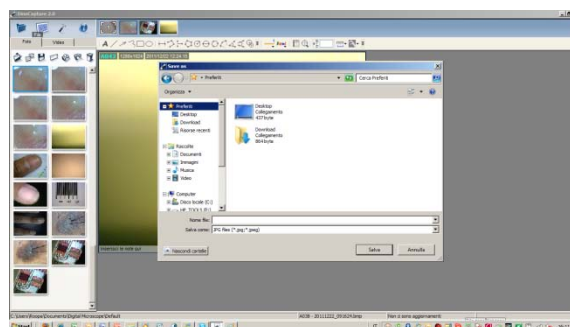
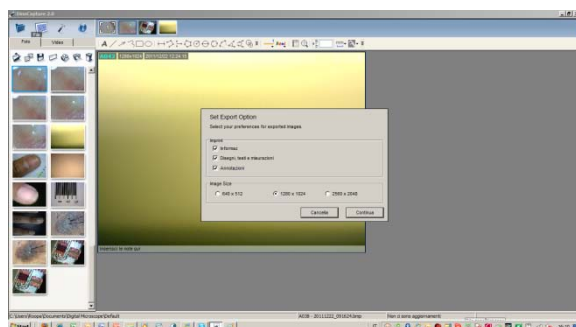


2.2 Aprire una cartella



2.3 Salvare una cartella, “salvare come”

Permette di salvare immagini e video in una determinata cartella e nel formato da Voi scelto.



2.4 Tasto cancella

Permette di cancellare le foto o i video selezionati. Vi chiederanno di confermare la Vostra scelta.

2.5 Inviare un'e-mail

Vi permette di inviare le foto selezionate tramite l'account e-mail che dovrete pre impostare sul Vostro PC.

2.6 Slide show (anteprima)

Visualizza un'anteprima delle immagini che avete acquisito.

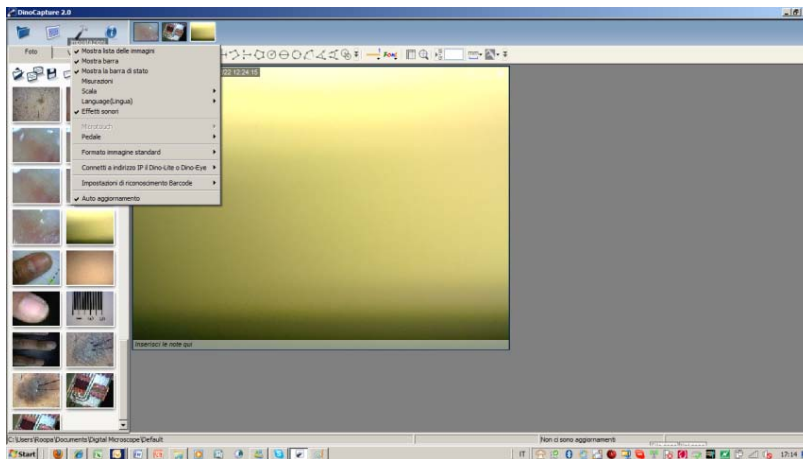
2.7 Stampa

Permette di stampare l'immagine selezionata.

2.8 Chiusura di tutti i file aperti

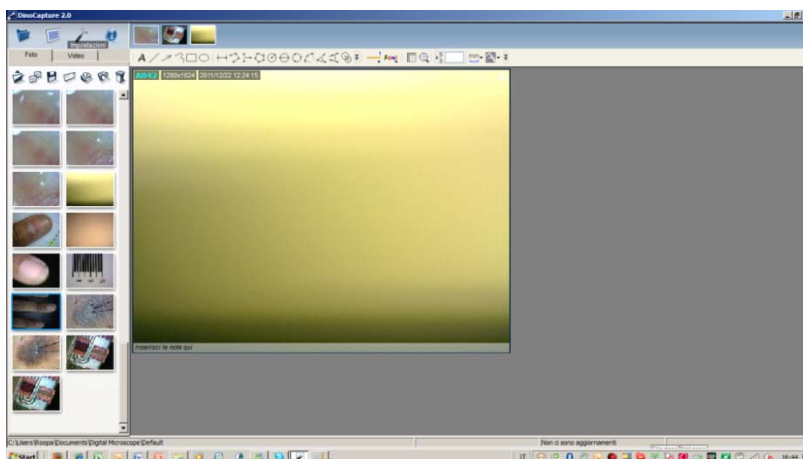
Permette di chiudere tutte le immagini e i video aperti nella barra delle immagini.

3. Impostazioni

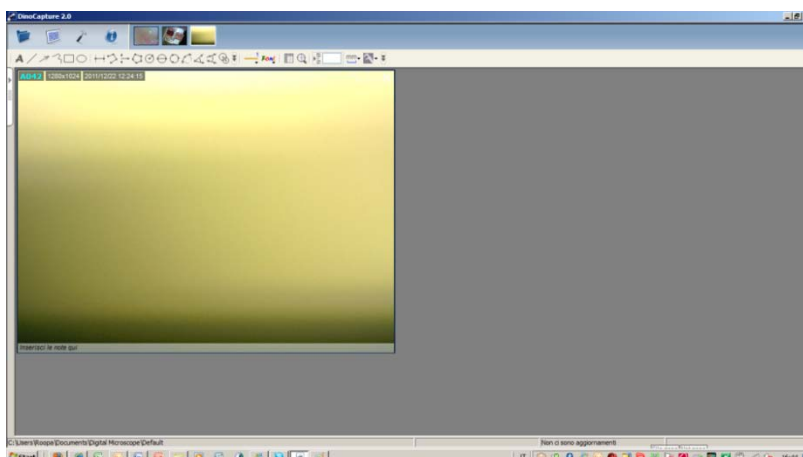


3.1 Elenco immagini

Permette la visualizzazione delle immagini acquisite nella parte sinistra della schermata:

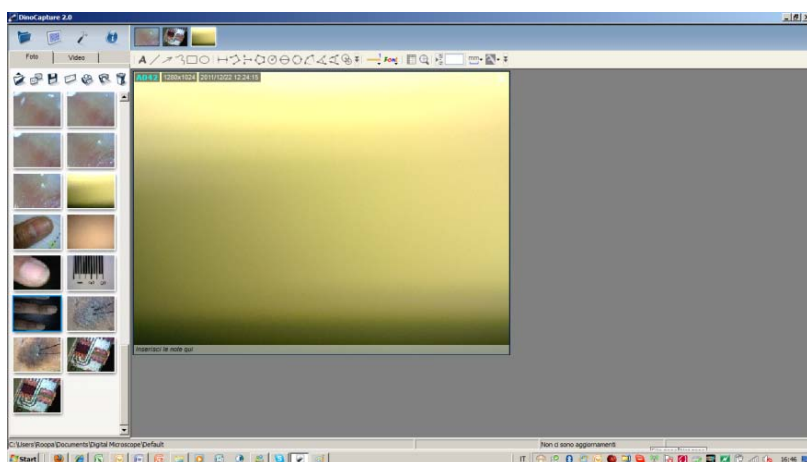


Cliccando nuovamente scompare la lista delle immagini:

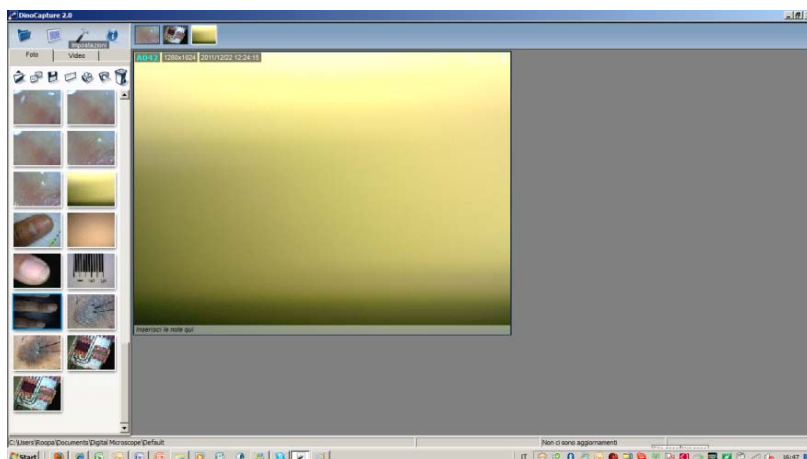


3.2 Visualizza la barra degli strumenti

Cliccare per visualizzare la barra degli strumenti.



Cliccare nuovamente per nascondere

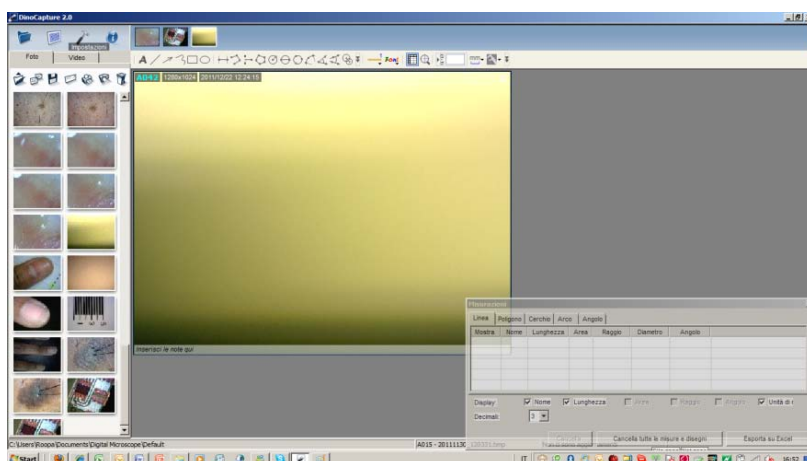


3.3 Visualizza la barra di stato

Cliccare per far apparire la barra di stato in basso. Cliccare nuovamente per nascondere

3.4 Misurazioni

Cliccando su questo tasto appare lo schema delle misurazioni in basso a destra.



3.5 Scala di misura

Cliccando si può scegliere di visualizzare o meno la scala di misura sull'anteprima live dell'immagine. Inoltre si possono anche cambiare i colori della stessa.

3.6 Lingua

Grazie a questo strumento si può impostare la lingua desiderata nel software.

3.7 Effetti sonori

Permette di aggiungere dei suoni particolari che danno sussidio nell'utilizzo del software DinoCapture. I suoni possono venire abilitati o disabilitati.

3.8 MicroTouch

Quando il Microtouch è attivato si possono:

- Acquisire immagini
- Iniziare o bloccare una ripresa video
- Congelare/ scongelare un frame

3.9 Pedale

Se il pedale (accessorio acquistabile separatamente con codice SW-F1) è connesso, esso si può settare affinché esegua una delle tre azioni seguenti:

- Acquisire immagini
- Iniziare o bloccare una ripresa video
- Congelare/ scongelare un frame

3.10 Formato standard delle immagini

Grazie a questo strumento si può cambiare il formato base delle immagini salvate da JPG a BMP o vice versa.

3.11 Connessione del Dino-Lite o del Dino-Eye (oculare) tramite IP

Permette di gestire una connessione via IP di un Dino-Lite o di un Dino-Eye (oculare):

- Nuovo: crea una nuova connessione
- Recente: connette ad un indirizzo IP recentemente utilizzato
- Apre: permette di aprire o modificare contatti esistenti.

3.12 Connessione via IP

Grazie al nuovo software puoi permettere ad altre persone di vedere in remoto ciò che stai analizzando con il tuo Dino-lite. In questo modo puoi condividere i video in modo locale (all'interno della tua area network aziendale ad esempio) oppure globalmente tramite internet. E' un'utilità fondamentale per quando serve privacy e protezione delle informazioni. Tutto ciò che serve è un indirizzo IP.

Inserire la modalità "IP Camera Mode" per permettere ad altri di condividere le tue analisi con il Dino-lite.

Inserimento modalità IP Camera Mode:

- o cliccare sul tasto destro del mouse posizionato sull'anteprima

- o Selezionare “IP Camera Mode”

- o La vostra finestra di anteprima è ora pronta al fine di essere condivisa con utenti in remoto

In alto riuscite a vedere l'indirizzo LAN E WLAN. In questo modo sarà semplice identificare il proprio IP al fine di poterlo comunicare a terzi che, usufruendone, potranno collegarsi al vostro Dino-lite o Dino-eye (oculare usb). In caso esista un firewall attivo sulla Vostra connessione allora leggere il capitolo “Firewall”.

4. Quando volete far connettere qualcuno via IP fategli inserire l'indirizzo WAN e non LAN.

Invece se state in un'intranet allora usate l'indirizzo LAN.

Come connettere in remoto Dino-Lite or Dino-Eye

- o Assicuratevi che il Dino-lite o Dino-Eye che volete connettere sia in modalità “IP camera mode”.
- o Selezionate “Settings”
- o Cliccate su “Connettere a su IP un Dino-Lite or Dino-Eye”
- o Poi cliccate su “Nuovo”
- o La nuova finestra di connessione appare. Per connettere il Dino-Lite in remoto è sufficiente completare ogni campo.

Spiegazione dei nomi

Alias: Creare un nome per il Dino-lite remote (Una volta fatto il nome verrà aggiunto in “recente” e sistemato a titolo della finestra)

IP: Inserire l'IP del Dino-lite connesso in remoto che si trova in modalità server.

Porta: Porta si riferisce alla porta TCP. La porta di default è la 43521 ma potete settare e creare la vostra propria porta (1024-65535). Se non conoscete quale sia la porta TCP già in uso, potete usare la porta di default. .

Camera No.: Selezionare qual'è il Dino-Lite in modalità server per l'IP remoto (se state usando un solo Dino-Lite allora dovete selezionare 1).

Password: se avevate impostato una password inseritela

Connetti: connettere per vedere se funziona. Se non è connesso lo schermo apparirà nero.

Salva: Salvare le impostazioni del Dino-Lite in remote, che potranno essere richiamate in futuro tramite “recente”.

Cancella: Elimina le impostazioni.

Firewall

Il Dino-lite in modalità IP non viene “visto” da altri software DinoCapture 2.0 se esiste un firewall nel router.

Bisogna quindi creare un “buco” tramite un port forwarding nel firewall stesso. Il port forwarding permetterà alle persone di connettersi al Vostro Dino-Lite IP anche in caso di protezione da firewall.

Impostazione del Port Forwarding:

- o Impostare inizialmente il vostro indirizzo LAN e la porta TCP.
- o Settare l'anteprima nell' IP Camera Mode. La LAN e la Porta si trovano nella parte in alto a sinistra della finestra.
- o Impostare un indirizzo IP invece di un indirizzo IP Roaming.
- o Modificare le proprietà del Local Area Network al fine di utilizzare un IP prefissato anziché di utilizzarne uno random quando ci si connette ad internet.
- o Impostate il Vostro Router al fine di creare un port forwarding verso il computer desiderato, utilizzando l'indirizzo IP settato.
- o Inserite le vostre impostazioni del router e riuscirete a ricevere traffico in entrata nonostante in presenza di un firewall.
- o A questo punto terzi possono connettersi alla vostra IP camera.

Informazioni aggiuntive

Se un Dino-Lite sta funzionando tramite password, gli altri dovranno anche impostare una password e vice versa.

Se non desiderate utilizzare la porta di default allora potrete cambiarla dopo aver creato una nuova connessione. E' sufficiente cliccare due volte per cambiarla oppure modificarla nel menù “Lista delle connessioni”.

Il numero di telecamere IP che si possono connettere dipende dai settaggi della vostra rete internet e dalle specifiche di sistema. Ad esempio una connessione internet a 10/100mb di velocità permette la connessione di circa 5 telecamere IP.

Se sussistono problemi nel controllo dei LED quando si è in modalità IP Camera Mode, cercate di disabilitare altri dispositivi video e webcam integrate. Poi ritentate.

Se sullo stesso PC avete più indirizzi IP, quello indicato dal software DinoCapture 2.0 può non essere corretto. Se così è, potete cercare l'indirizzo IP corretto cercandolo in Windows CMD:

In Windows andare su Run >Type: cmd > Type: ipconfig > nella sezione: “Ethernet adapter Local Area Connection” troverete il vostro indirizzo IP.

Potete aprire connessioni recenti o salvate fatte col Dino-Lite o con il Dino-Eye

Recenti:

Selezionando recenti riuscirete a visualizzare la lista delle ultime telecamere a cui vi siete connessi.

Aprire:

Selezionando “aprire” potete modificare le informazioni salvate inerenti il Dino-Lite remote (ad es. Password, porta ...etc etc), connettere o rimuovere il Vostro Dino-Lite connesso in remoto.

Annotazioni:

*Intranet. Una intranet è come una rete private condivisa solamente con computer appartenenti allo stesso gruppo.

** LAN- local area network (IP creato dal vostro PC in locale)

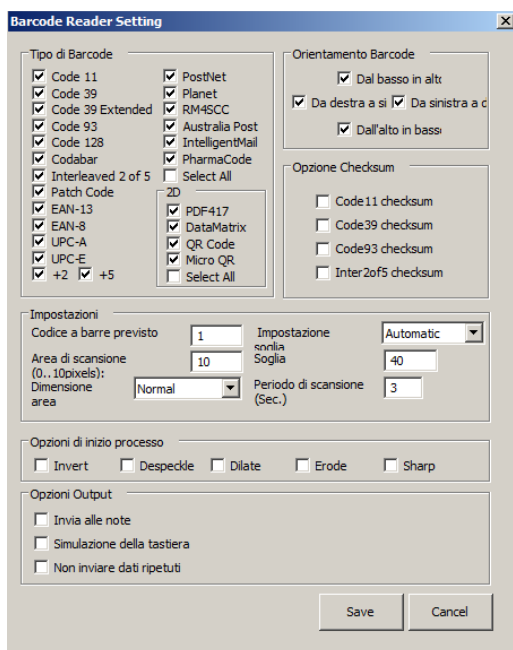
WAN- wide area network (IP reale che serve per connettersi al World Wide Web).

***Port = Porta TCP = Porta Transmission Control Protocol.

3.13 Settaggio per il riconoscimento dei codici a barra

Si può attivare o disattivare il riconoscimento dei codici a barre. Grazie a questo sistema potrete:

- attivare il riconoscimento dei codici a barre
- aprire il menù impostazioni per regolare il riconoscimento dei codici a barre



3.14 Lettore di codici a barre

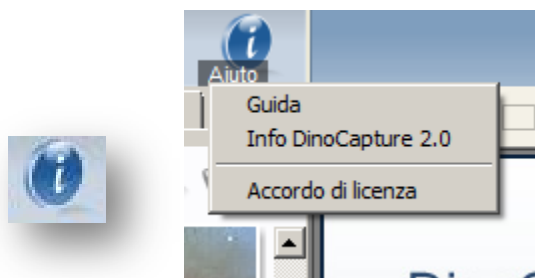


Esiste anche un tasto per abilitare o disabilitare il lettore di codici a barre direttamente dal menù degli strumenti immagine.

3.15 Auto aggiornamenti

Abilitando questo strumento, il software DinoCapture 2.0 si aggiornerà automaticamente ogni volta in cui il PC è connesso ad internet.

3.16 Guida del software



Informazioni e guida all'utilizzo del software

3.17 Informazioni sul DinoCapture

In questa sezione si trovano i dati tecnici riguardanti il software DinoCapture

3.18 Licenza

Si apre il file pdf con la licenza del software

4. Strumenti per le immagini



4.1 Apri immagini



Permette di aprire la cartella immagini desiderata

4.2 Copia



Permette di copiare l'immagine per poterla usare in altri file, ad es. in Word

4.3 Salva come



Permette di salvare l'immagine con il formato e la destinazione da voi scelti

4.4 Invia tramite e-mail



Potete inviare le immagini acquisite via e-mail utilizzando l'account impostato

4.5 Stampa



Permette di stampare la foto selezionata

4.6 Anteprima



Avvia un'anteprima delle foto acquisite

4.7 Cancella



Permette di cancellare le foto selezionate

4.8 Strumenti per l'anteprima immagini

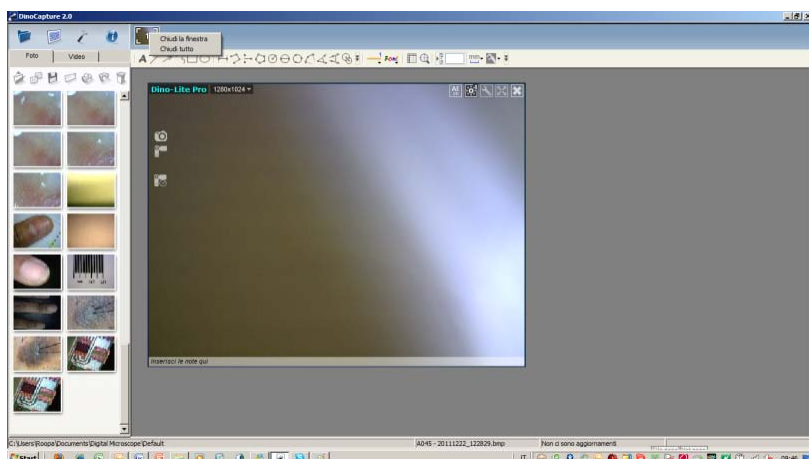


4.9 Utilizzo di più Dino-Lite contemporaneamente (fino a 4)

Utilizzando più Dino-Lite contemporaneamente appaiono, in alto nel software, più caselle "live". In questo modo anche al centro del software si possono aprire più finestre. Affiancandole si possono quindi avere fino a 4 diverse riprese in contemporanea.

4.10 Chiusura di una finestra

Per chiudere una finestra è sufficiente fare click con il tasto destro del mouse:

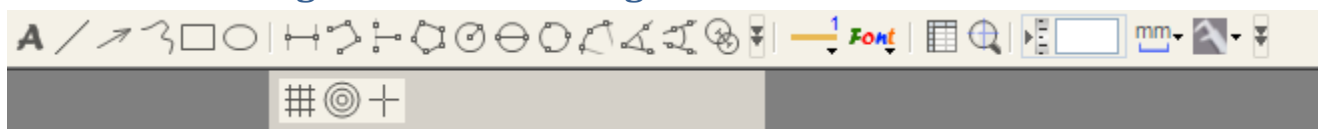


16

4.11 Chiusura di tutte le finestre

Qualora si avessero più Dino-Lite attaccati, per chiudere tutte le finestre basterà selezionare “chiudi tutto”

4.12 Barra degli strumenti immagini



4.13 Barra degli strumenti di disegno

Questa barra, facilmente accessibile, permette di fare annotazioni sulle immagini, eseguire misurazione e calibrazione ed anche di disegnare linee ed inserire testi.

4.14 Testo

Grazie a questo strumento potete inserire testi. Per farlo è sufficiente creare un riquadro testo con l'aiuto del mouse. Una volta creato si inseriscono le scritte. Per andare a capo cliccare su ENTER. I caratteri ed il colore del testo sono modificabili tramite il comando EDIT.

4.15 Linea

Vi permette di creare delle linee sull'immagine.

4.16 Freccia

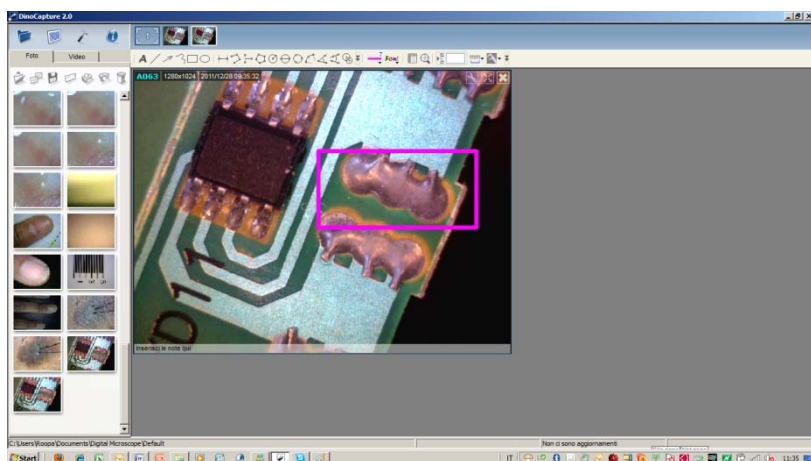
La freccia è uno strumento utile per indicare dei particolari. Basta cliccare con il tasto sinistro del mouse e trascinare fino alla lunghezza desiderata.

4.17 Linea libera

Grazie a questo strumento potete, trascinando con il mouse e tenendo premuto il tasto sinistro, creare linee libere sull'immagine

4.18 Rettangolo

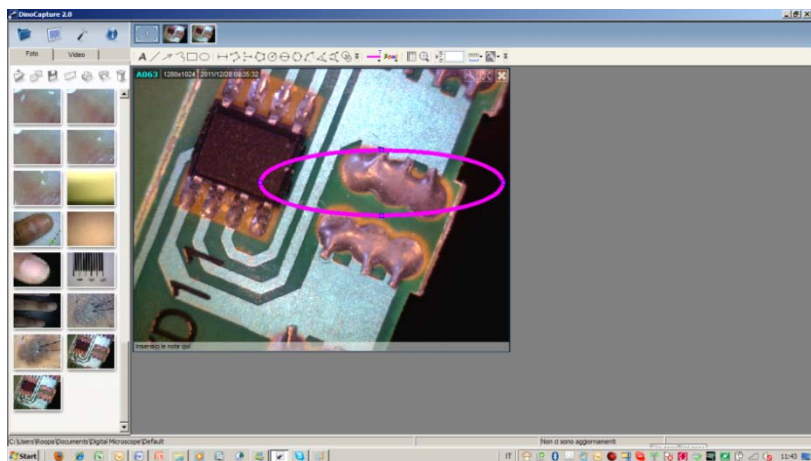
Tenendo premuto il tasto sinistro del mouse e trascinando le linee si possono creare rettangoli sulle immagini



17

4.19 Ovale

Grazie a questo strumento, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, potete disegnare degli ovali



5. Strumenti di misura



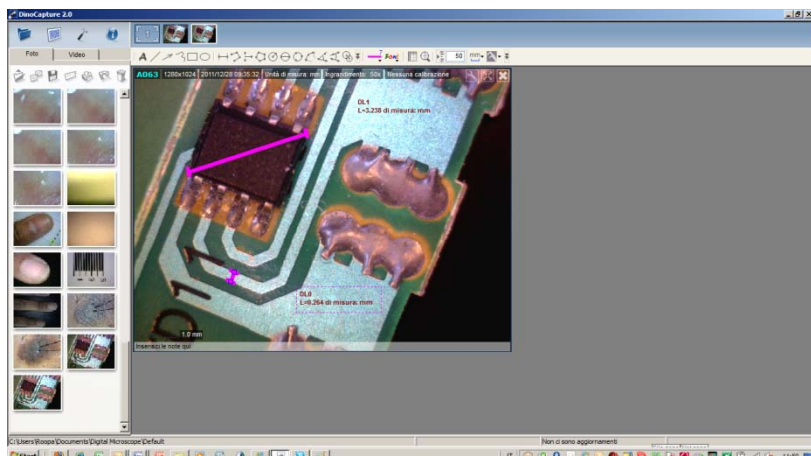
Attenzione! Le funzioni di misurazione e calibrazione sono presenti solamente in alcuni modelli di Dino-Lite. Per ulteriori informazioni contattate il rivenditore di zona.

Attenzione! Per procedere alle misurazioni si deve necessariamente inserire l'ingrandimento con cui si sta lavorando nell'apposito spazio a destra degli strumenti di misura. L'ingrandimento si legge sulla scala graduata del microscopio, presente vicino alla rotella nera per l'ingrandimento.



5.1 Linea

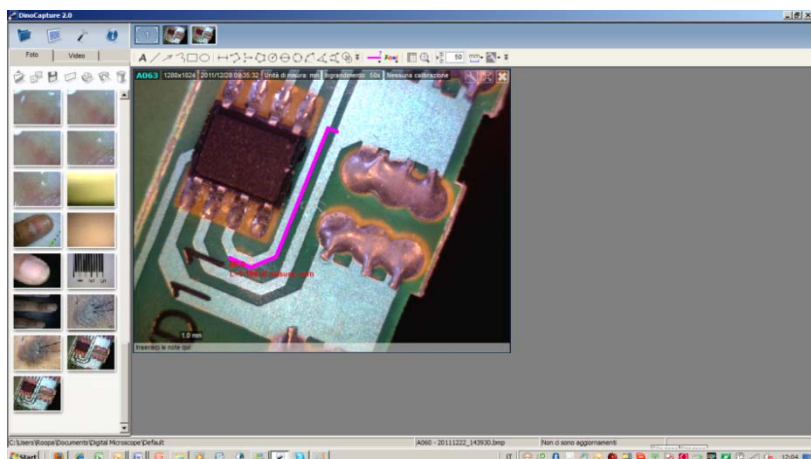
Permette la misurazione fra due punti. È sufficiente cliccare con il tasto sinistro in un punto sull'immagine, poi trascinare e cliccare nuovamente per bloccare la linea.



18

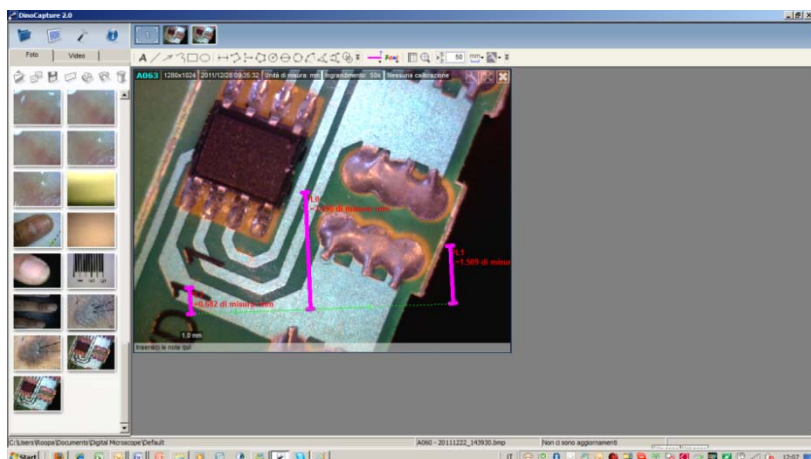
5.2 Linea continua

Grazie alla linea continua si possono misurare linee multiple connesse.



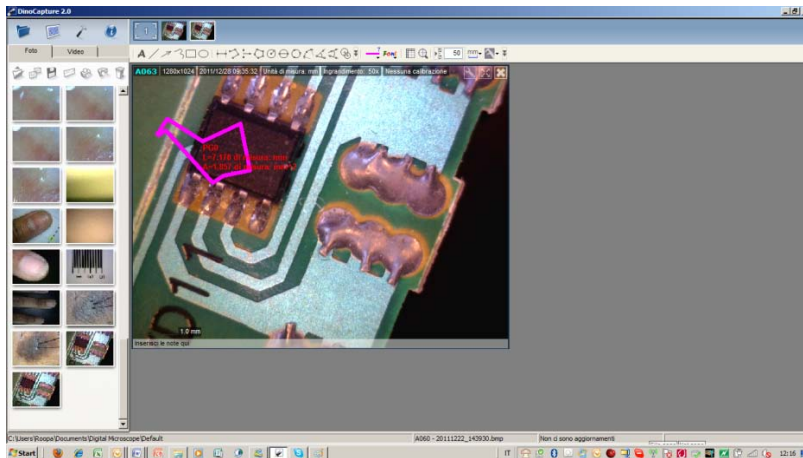
5.3 Punto a linea

Permette di misurare linee che cadono a 90° su altre. È sufficiente creare una linea che serva da base. Poi partendo dalla stessa e trascinando il mouse si crea la linea retta



5.4 Poligono

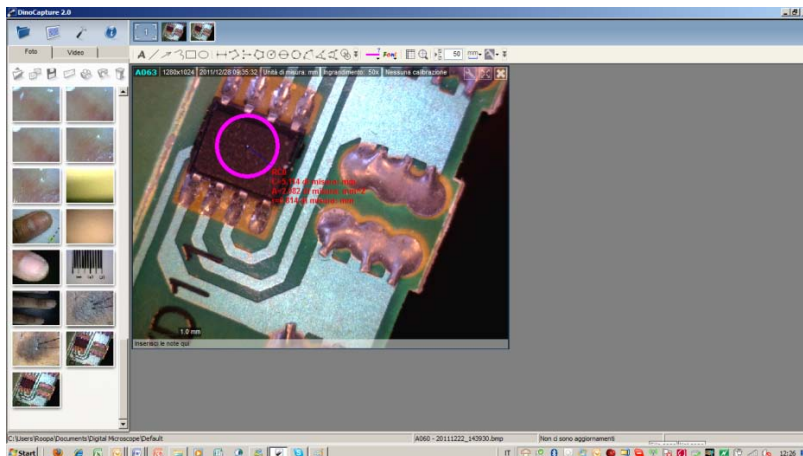
Grazie a questo strumento si può misurare un poligono. Basta cliccare con il tasto sinistro del mouse e trascinare per creare i vari segmenti. una volta terminata la creazione del poligono è sufficiente fare doppio click per fermare la misurazione.



19

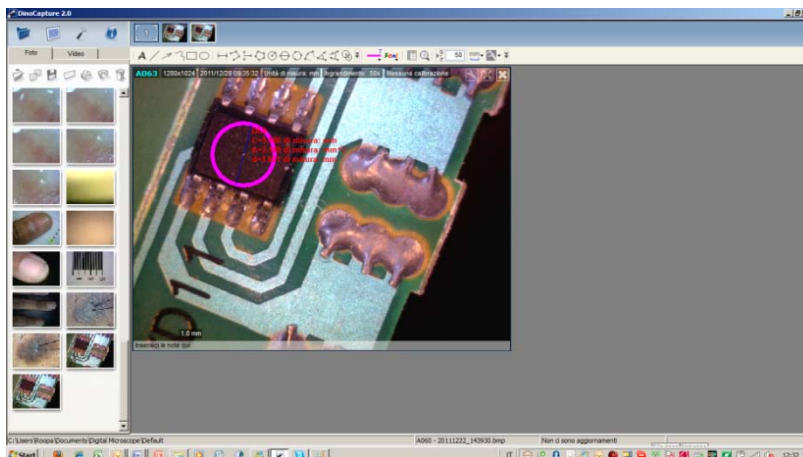
5.5 Raggio

Permette di misurare il raggio di un cerchio



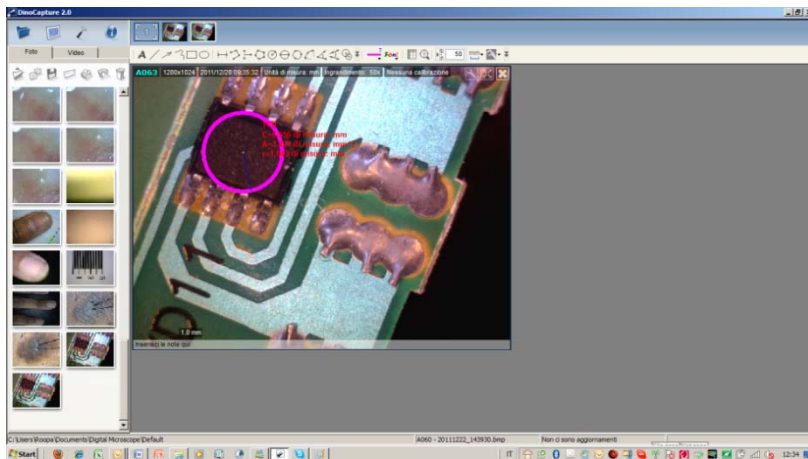
5.6 Diametro

Permette di disegnare e misurare un diametro di un cerchio



5.7 Cerchio a tre punti

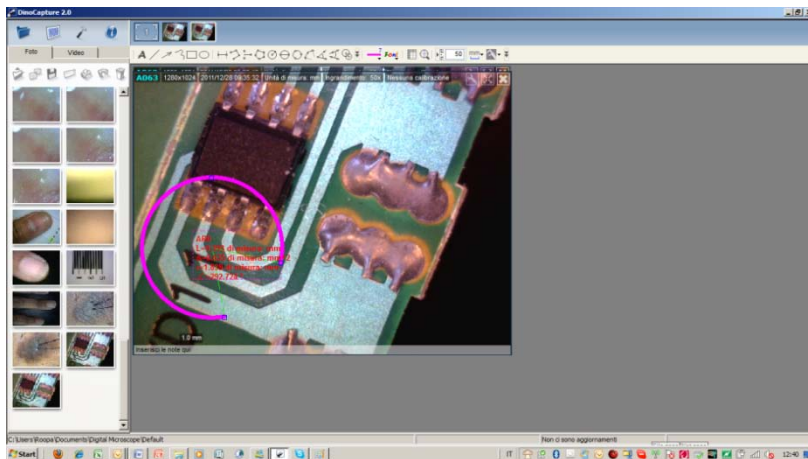
Permette di misurare un cerchio con tre punti. In questo modo si misurano circonferenza, area e raggio di un cerchio



20

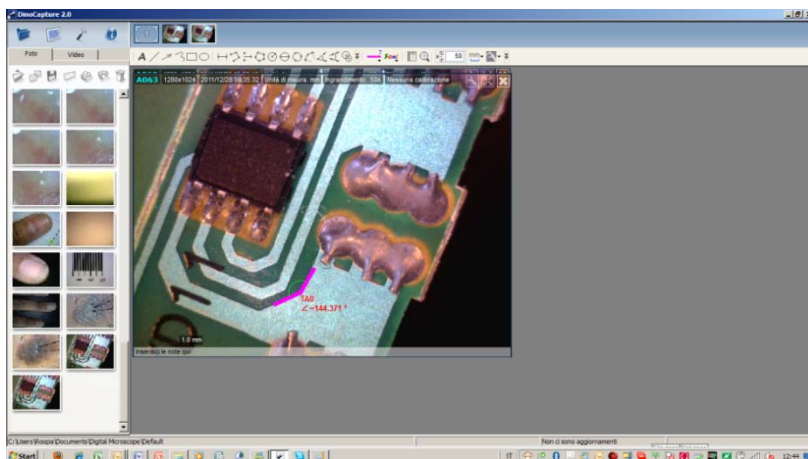
5.8 Arco a tre punti

Permette di misurare un arco. Basta cliccare su tre punti consecutivi per eseguire la misurazione



5.9 Angolo a tre punti

Permette la misurazione di un angolo. Bisogna iniziare da un punto e poi andare verso l'esterno per misurare l'angolo.

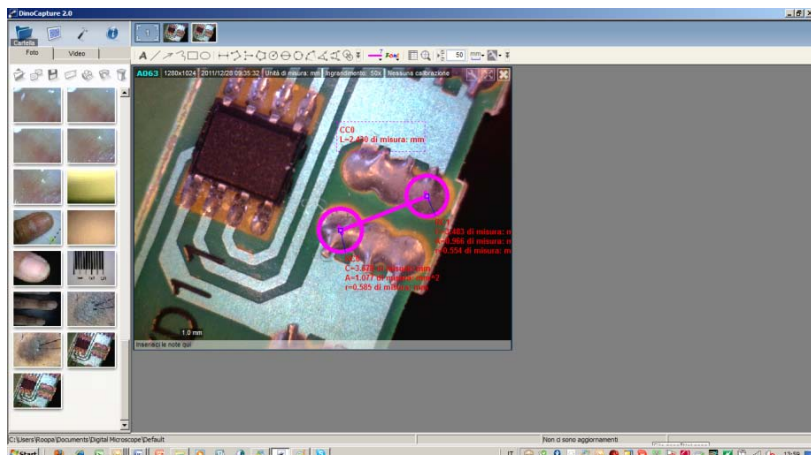


5.10 Angolo a quattro punti

Bisogna selezionare quattro punti per la misurazione. Due punti vanno selezionati su un segmento ed altri 2 sull'altro segmento.

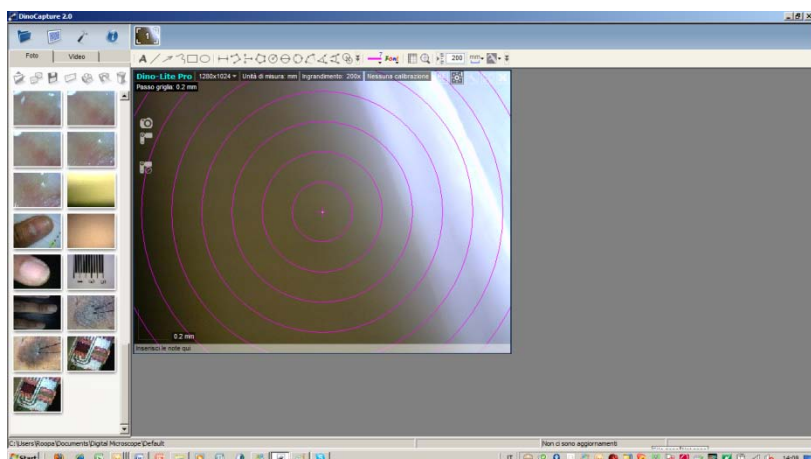
5.11 Distanza fra due cerchi

Permette di misurare la distanza fra due cerchi.

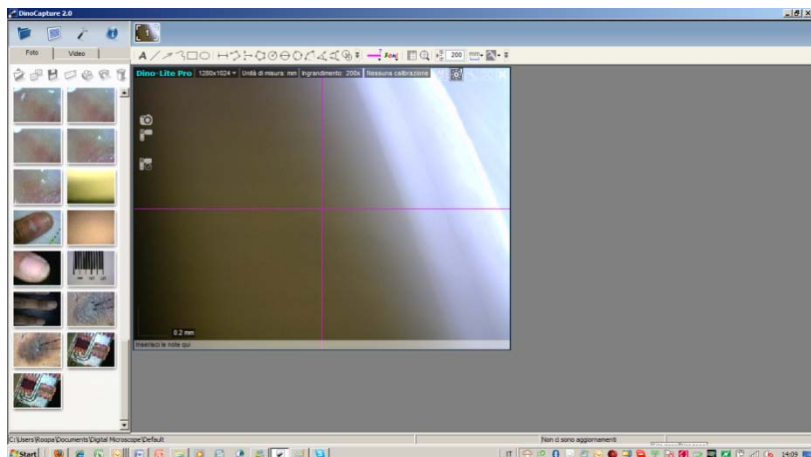


21

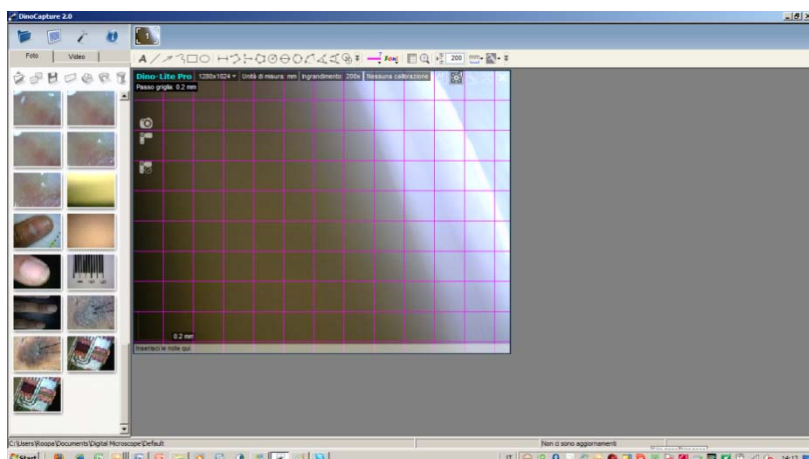
5.12 Reticolo a cerchi



5.13 Reticolo a 2 assi



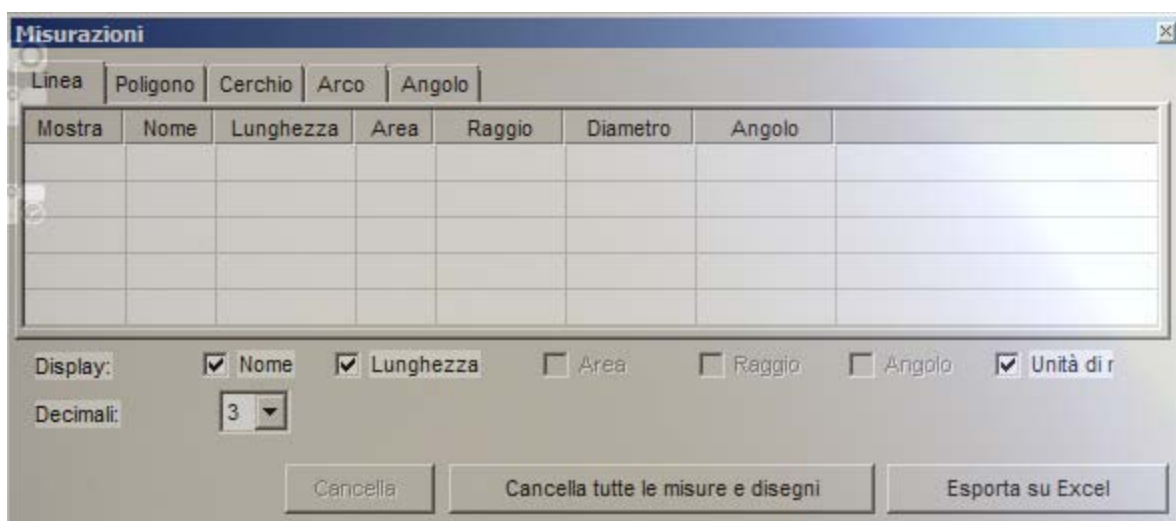
5.14 Griglie



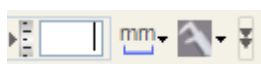
22

5.15 Schema misurazioni effettuate

Cliccando sull'icona  appare lo schema delle misurazioni. Esso contiene l'elenco di tutte le misure fatte. Ovviamente è attivo e valido per i modelli di Dino-Lite che permettono la misurazione.

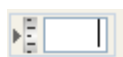


5.16 Strumenti di misura

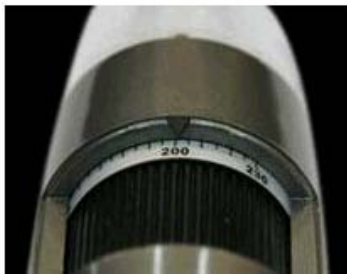


Se siete in possesso di uno strumento in grado di misurare e calibrare, nel software disporrete di strumenti per misurazione, calibrazione e per il settaggio delle unità di misura.

5.16.1 Ingrandimento



Inserire il tasso di ingrandimento nel box. Per comprendere l'ingrandimento a cui si sta lavorando, bisogna guardare sulla scala graduata del microscopio



5.16.2 Unità

Il menù a tendina permette di selezionare l'unità di misura con cui si vogliono effettuare le misurazioni.



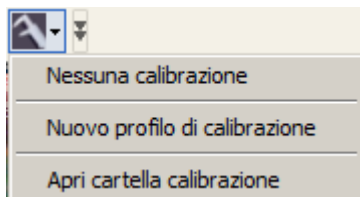
Inch- inches

Mil- mil

mm- millimetri

um- microns

5.17 Menù calibrazioni



Nessuna calibrazione: si usano le semplici impostazioni di misurazione

Nuovo profilo di calibrazione: crea un nuovo profilo di calibrazione

Apri cartella calibrazione: apre la cartella con tutti i profili di calibrazione precedentemente creati, che si possono aprire ed usare o eliminare.

5.18 Effettuare misurazioni

- 1) inserire l'ingrandimento a cui si sta lavorando nell'apposita casella



- 2) selezionare uno strumento di misura appropriato

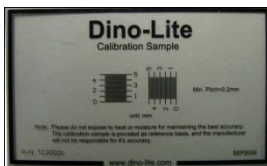


una volta selezionato lo strumento cliccare con il tasto sinistro del mouse per iniziare la misurazione

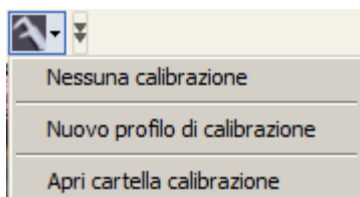
cliccare ancora una volta con il tasto sinistro del mouse per terminare la misurazione

5.19 Effettuare calibrazioni

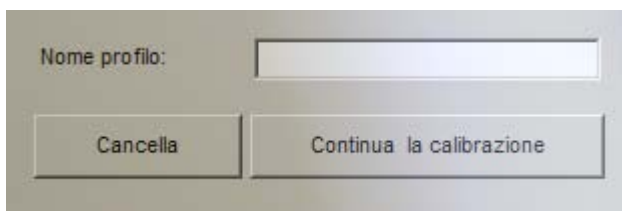
- 1) prendere la scala millimetrata fornita con il prodotto



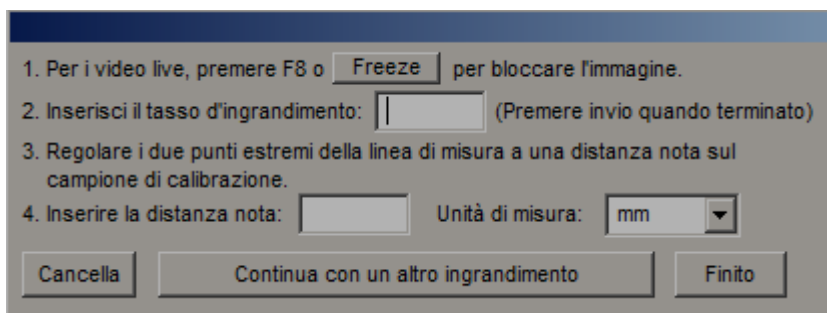
- 2) Utilizzare il menù a tendina della calibrazione o cliccare sull'icona calibrazione
- 3) Posizionare il reticolo di calibrazione fornito sotto il microscopio e mettere a fuoco sull'ingrandimento che si utilizzerà per fare le analisi
- 4) Selezionare "nuovo profilo di calibrazione"



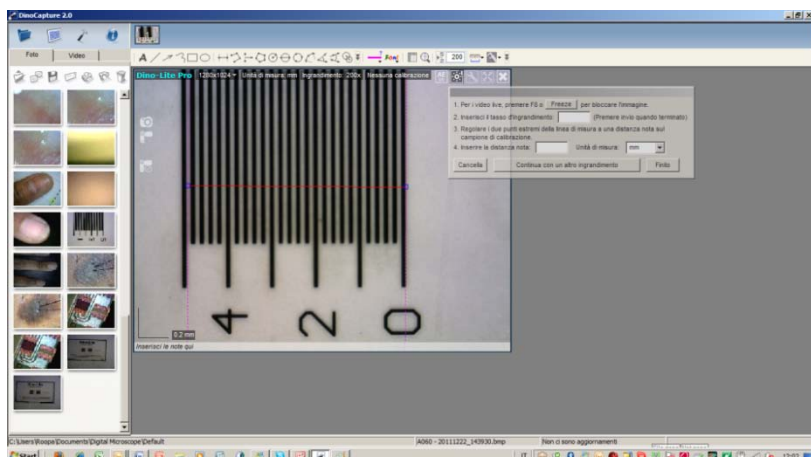
- 5) Appare una finestra in cui si può inserire il nome del profilo



- 6) Una volta nominato, cliccare su continua calibrazione
- 7) Appare una nuova finestra. In questo momento cliccare su F8 o su Freeze per bloccare l'immagine del reticolo

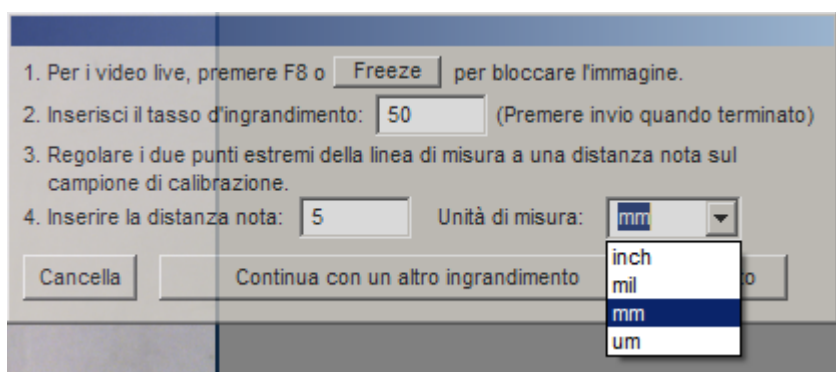


- 8) Inserire il tasso di ingrandimento letto sulla scala graduata del microscopio
- 9) Appare una linea con due barre finali. Posizionarle sull'immagine della scala millimetrata:



Note bene: immagine puramente indicativa di calibrazione a 50X.

- 10) Per posizionare i due estremi della linea rossa, indicati con il colore blu, cliccare su uno dei due punti blu.
- 11) Cliccare nuovamente per bloccare quando si trova nel punto desiderato della scala millimetrata
- 12) Eseguire lo stesso procedimento per sistemare l'altra estremità blu.
- 13) Una volta misurata la corretta distanza, inserire la distanza nota
- 14) Inserire l'unità di misura tramite il menù a tendina



- 15) Cliccare su "finito" quando eseguiti tutti i precedenti step

Interessante: si possono creare più profili di calibrazione per i diversi modelli di Dino-Lite

Attenzione! Le funzioni di misurazione e calibrazione sono presenti solamente in alcuni modelli di Dino-Lite. Per ulteriori informazioni contattate il rivenditore di zona.

5.20 Come impostare misurazioni e disegni

- 1) quando non sono selezionati strumenti di misura, muovere il mouse sulla misurazione che volete sistemare.

Sopra la misurazione il puntatore del mouse di trasforma in una mano



- 2) quando si trasforma in  cliccare una volta con il mouse

- 3) spostare poi il mouse verso una delle estremità indicata con un quadratino blu . In quel punto il cursore

viene indicato con il simbolo  per indicare che si stanno selezionando e muovendo le estremità della misura.

- 4) Una volta spostato a piacimento cliccare nuovamente per bloccare l'estremità nel punto desiderato.

5.21 Come spostare le caselle di testi e misurazioni

- 1) quando non sono selezionati strumenti di misura, muovere il mouse sul riquadro di testo, misura o disegno che volete spostare
- 2) quando il puntatore si trasforma in , cliccare sull'oggetto che desiderate spostare e selezionatelo
- 3) una volta selezionato il puntatore si trasforma in  per indicare che l'oggetto è spostabile
- 4) cliccando con il tasto sinistro il puntatore  si muoverà ad indicare che sta afferrando l'oggetto per spostarlo
- 5) trascinare gli strumenti con il mouse nella posizione desiderata
- 6) cliccare nuovamente con il tasto sinistro per bloccare lo spostamento

Interessante: una volta evidenziato un oggetto, cliccando su "Cancella" si può cancellare lo stesso.

5.22 Come spostare solo il testo delle misurazioni

- 1) quando non sono selezionati strumenti di misura, muovere il mouse sul riquadro di testo, misura o disegno che volete spostare. Il puntatore si trasforma in 
- 2) quando il puntatore diventa un  bisogna cliccare sull'oggetto che si desidera spostare
- 3) muovere il mouse sul testo inerente le misurazioni. Il mouse diventa una  aperta che permette di selezionare gli oggetti
- 4) cliccare con il tasto sinistro sulla misura per spostarlo
- 5) cliccare nuovamente sul tasto sinistro del mouse una volta trovata la nuova collocazione

5.23 Cancellare una misura

- 1) selezionare la misura che volete cancellare
- 2) cliccare sul tasto cancella

Attenzione! Le funzioni di misurazione e calibrazione sono presenti solamente in alcuni modelli di Dino-Lite. Per ulteriori informazioni contattate il rivenditore di zona.

5.24 Come creare linee orizzontali e parallele

tenendo premuto il tasto SHIF sulla tastiera mentre si sta disegnando una linea, vi permette facilmente di creare linee parallele o a 90°

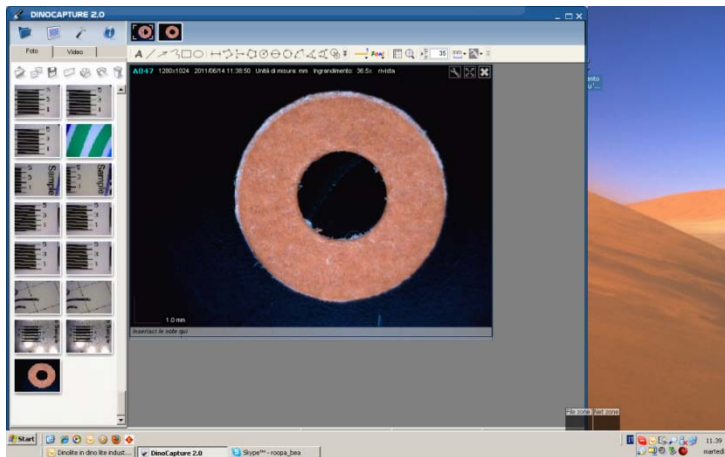
5.25 Guida rapida alla misurazione automatica di distanza

Auto Distance Measurement Quick Guide

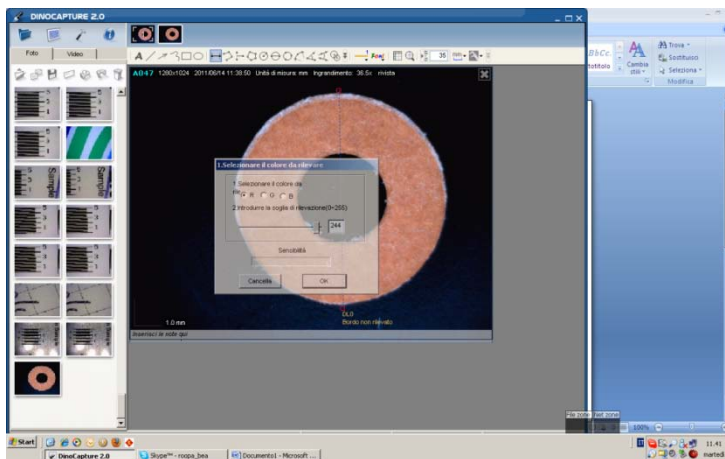
Acquisire un'immagine

Inserire l'ingrandimento

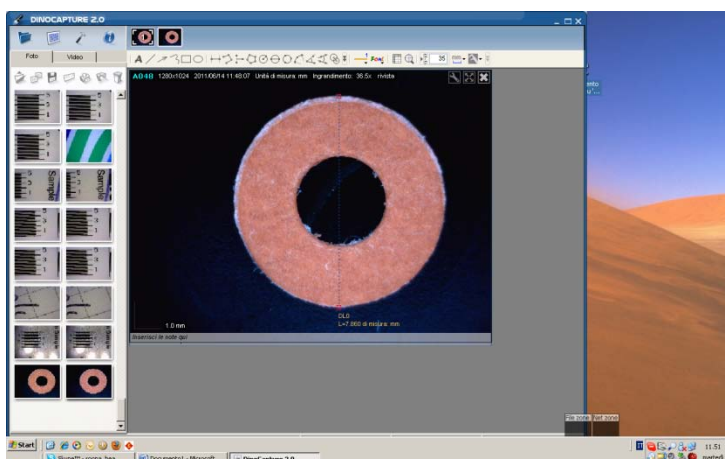
Disegnare una linea usando questa icona  e mantenendo premuto il tasto Ctrl.



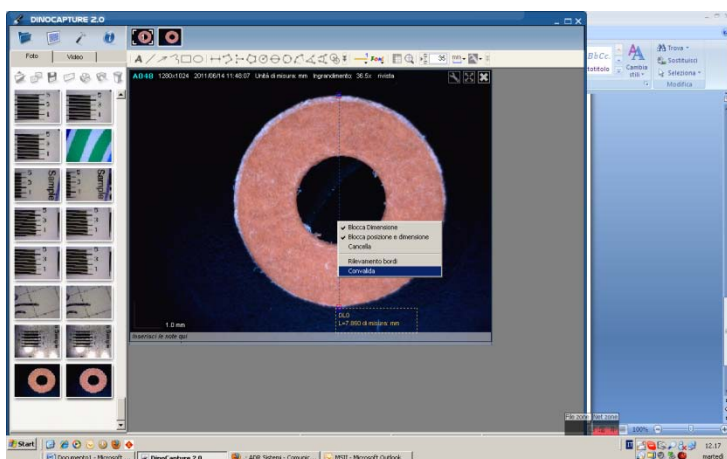
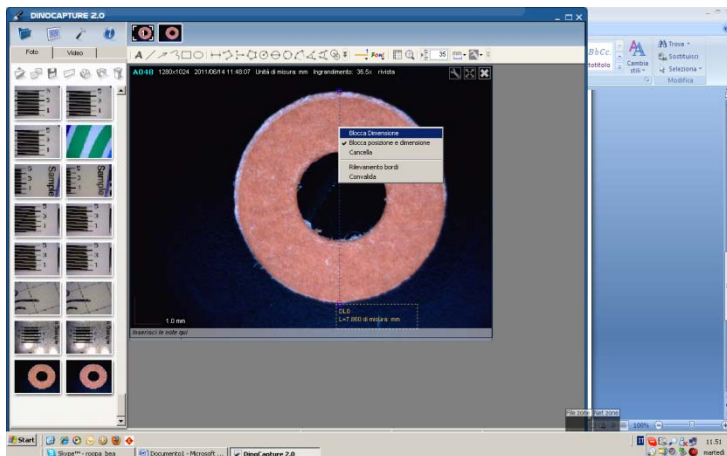
- Una volta disegnata la linea rilasciare il mouse ed il tasto Ctrl. Appare una finestra per la gestione della sensibilità di rilevazione dei bordi. Una volta settato i parametri desiderati dare OK.



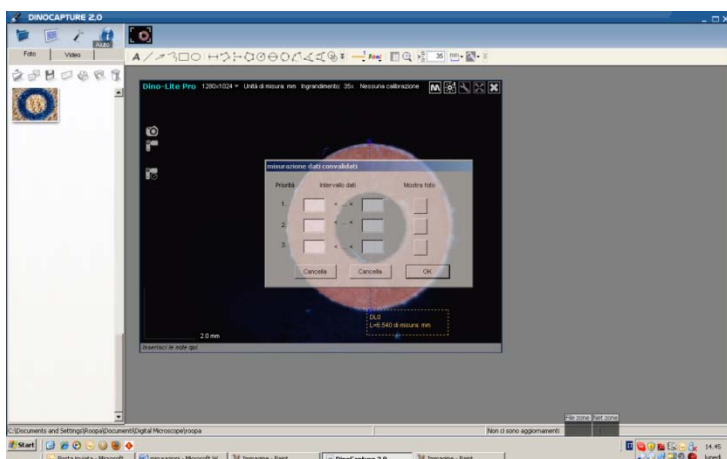
- I bordi vengono rilevati automaticamente



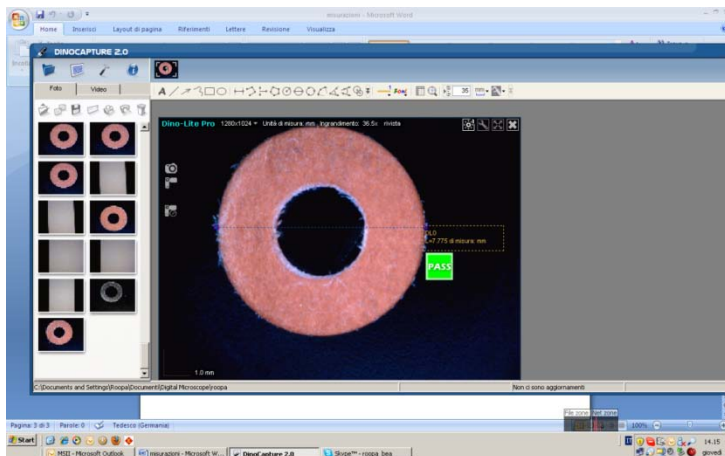
- Premere il tasto ESC ed apparirà il simbolo  quando si passa il cursore del mouse. A quel punto cliccare il tasto destro del mouse ed appare una finestra grazie alla quale si possono inserire i parametri di controllo.



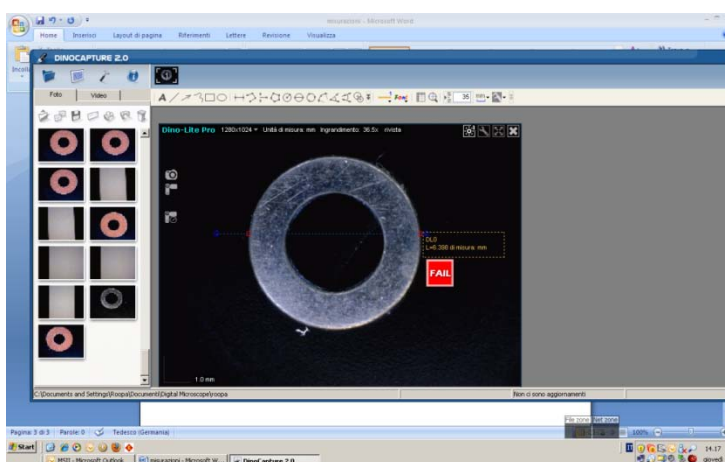
- Inserire i dati negli appositi spazi ed inserire l'icona desiderata cliccando sui riquadri sotto la colonna "mostra foto"



- Dare l'ok e procedere con le misurazioni. Se la misurazione rientra nei parametri accettati apparire l'icona decisa che indica che il pezzo è conforme alle misure desiderate



- Se la misurazione non rientra nei parametri accettati apparire l'icona decisa per i pezzi che non rientrano nei parametri dimensionali accettati

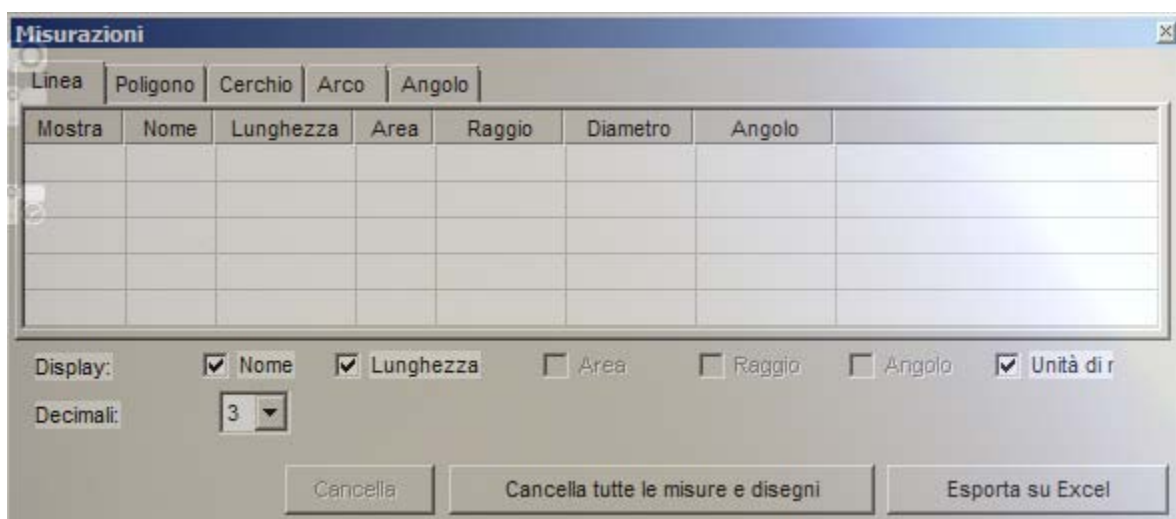


5.26 Fermare una linea continua o la misurazione di un poligono

Facendo doppio click con il tasto sinistro del mouse si blocca la misurazione di un poligono e di una linea continua

6. Proprietà di misura

Lo schema proprietà di misura permette di visualizzare lo stato delle misurazioni e di gestire la visualizzazione delle misurazioni sulle immagini.



6.1 Linea

Permette di visualizzare tutte le caratteristiche della linea, di cambiare le informazioni e di scegliere quali visualizzare sull'immagine. Da qui si possono esportare i dati in Excel

6.2 Poligono

Permette di visualizzare tutte le caratteristiche del poligono, di cambiare le informazioni e di scegliere quali visualizzare sull'immagine. Da qui si possono esportare i dati in Excel

6.3 Cerchio

Permette di visualizzare tutte le caratteristiche del cerchio, di cambiare le informazioni e di scegliere quali visualizzare sull'immagine. Da qui si possono esportare i dati in Excel

6.4 Arco

Permette di visualizzare tutte le caratteristiche dell'arco, di cambiare le informazioni e di scegliere quali visualizzare sull'immagine. Da qui si possono esportare i dati in Excel

6.5 Angolo

Permette di visualizzare tutte le caratteristiche dell'angolo, di cambiare le informazioni e di scegliere quali visualizzare sull'immagine. Da qui si possono esportare i dati in Excel

7. Categorie

7.1 Visualizza

Permette di visualizzare i risultati di misura sull'immagine selezionata togliendo la spunta alla casellina si nascondono i risultati di misura.

7.2 Visualizzazione

Display: ☒ Nome ☒ Lunghezza ☒ Area ☒ Raggio ☒ Angolo ☒ Unità di r

7.3 Nome

☒ Nome

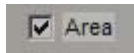
Visualizza il nome della misurazione

7.4 Lunghezza

☒ Lunghezza

Visualizza la lunghezza della misurazione

7.5 Area



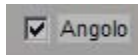
Visualizza l'area misurata

7.6 Raggio



Visualizza il raggio misurato

7.7 Angolo



visualizza in gradi l'ampiezza dell'angolo misurato

7.8 Unità



Visualizza l'unità di misura con cui si sono acquisite le immagini

8. Tasti

8.1 Decimali

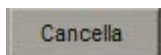


1 corrisponde a: 0.1

2 corrisponde a: 0.01

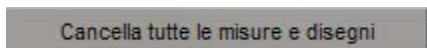
3 corrisponde a: 0.001

8.2 Cancella



Una volta selezionata la misurazione cliccare sul tasto cancella per rimuovere la misurazione

8.3 Cancella tutte le misurazioni e disegni



Elimina tutte le misurazioni dalla finestra attiva dell'immagine

8.4 Esporta in excel

Esporta su Excel

Permette di esportare tutti i file in Excel

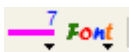
Nota bene! Sul Vostro Pc deve essere installato il pacchetto Office con Excel.

8.5 Chiudi



Permette di chiudere lo schema delle misure

9. Creazione di linee e testi



Grazie a questo strumento si possono creare linee ed inserire testi. Inoltre le linee ed i testi si possono modificare (carattere, colore, grandezza, spessore)

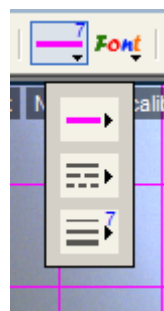
9.1 Colori di una linea



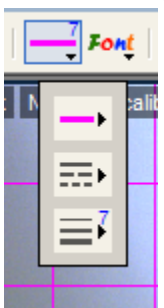
Cliccando sull'icona sopra riportata si può scegliere il colore della linea.

9.2 Stile di una linea

Sempre cliccando sulla stessa icona appare un menù a tendina (vedere foto sotto) che permette di cambiare anche stile della linea



9.3 Spessore di una linea



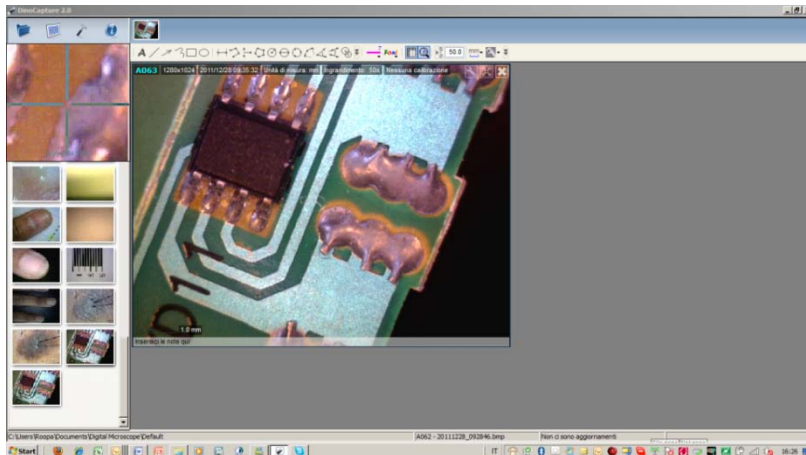
questo stesso menù permette di cambiare anche lo spessore della linea

9.4 Font (caratteri)

Cliccando sull'icona dei caratteri si possono modificare grandezza e stile dei testi.

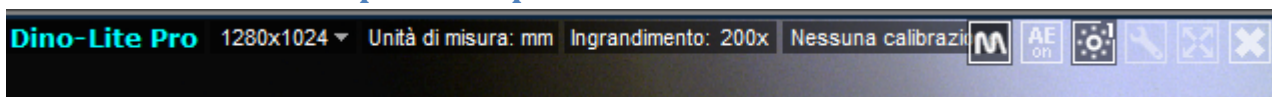
9.5 Lente ingrandente

Questo strumento permette di ingrandire un particolare.



33

10. Strumenti per l'anteprima

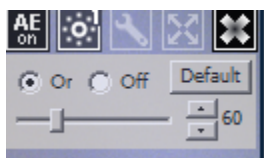


10.1 MicroTouch



Serve per abilitare o disabilitare il MicroTouch. Esso è un utile strumento per evitare di muovere l'immagine durante l'acquisizione della foto.

10.2 Auto esposizione



L'auto esposizione permette di bilanciare l'esposizione. Questa funzionalità può anche venire disabilitata. In questo caso l'icona appare ma "spenta".

10.3 Controllo dei LED



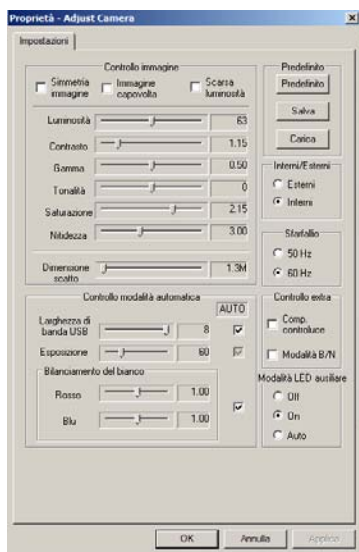
Permette di accendere o spegnere i Led.

Attenzione! I modelli AM211 e AM2011 non hanno il controllo Led.

10.4 Impostazioni



Permette, una volta cliccata l'icona, di aprire la finestra delle impostazioni



10.5 Schermo intero/ massimizzare la finestra



Questo tasto permette di massimizzare la finestra a schermo intero. In questo modo si può vedere l'immagine che si sta acquisendo o il video a tutto schermo.

10.6 Chiusura delle finestre



Permette di chiudere la finestra corrente.

10.7 Ingrandimento

Ingrandimento: 200x

Indica l'ingrandimento inserito in fase di misurazione dell'immagine

10.8 Unità

Unità di misura: mm

Visualizza con quale misurazione si è deciso di operare (impostata nella barra degli strumenti per l'immagine)

10.9 Risoluzione

1280x1024 ▼

Si possono selezionare risoluzioni differenti. Alcuni modelli hanno risoluzione massima a 1280*1024.

10.10 Annotazioni

Inserisci le note qui

Si tratta di una parte posta sotto la finestra live dell'immagine che permette di inserire annotazioni.

E' sufficiente inserire il testo e cliccare su ENTER e cliccare poi sull'immagine per salvare l'annotazione.

11. Alcune operazioni

11.1 Utilizzo della lente di ingrandimento

cliccare sulla lente di ingrandimento per aprire una finestra che visualizza un'immagine a zoom. Si può spostare la lente di ingrandimento da pixel a pixel usando le frecce della tastiera. Cliccare con il tasto sinistro e cliccare "enter" per selezionare un'estremità se si stanno usando strumenti di disegno o misura.

35

11.2 Cancellare immagini consecutive

per cancellare misurazioni multiple posizionate in fila, tenere premuto il tasto SHIFT ed evidenziare le immagini che

si desidera cancellare. Poi premere il pulsante



per eliminarle. Apparirà una finestra per chiedere conferma dell'azione

11.3 Cancellare più immagini

per cancellare misurazioni multiple posizionate in fila, tenere premuto il tasto CTRL ed evidenziare le immagini che si

desidera cancellare. Poi premere il pulsante



per eliminarle. Apparirà una finestra per chiedere conferma dell'azione

11.4 Registrazione di un video

1) nella finestra attiva cliccare sull'icona



per iniziare a registrare il video

2) appare un'icona di questo tipo per indicare che sta registrando



3) cliccare nuovamente sull'icona



per bloccare la registrazione video

4) selezionare "video"



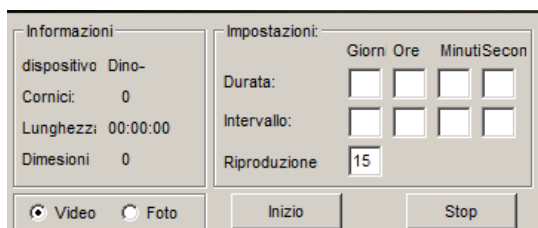
per rivedere il video appena registrato

11.5 Registrazione di un ritardo video

1) premere sull'icona



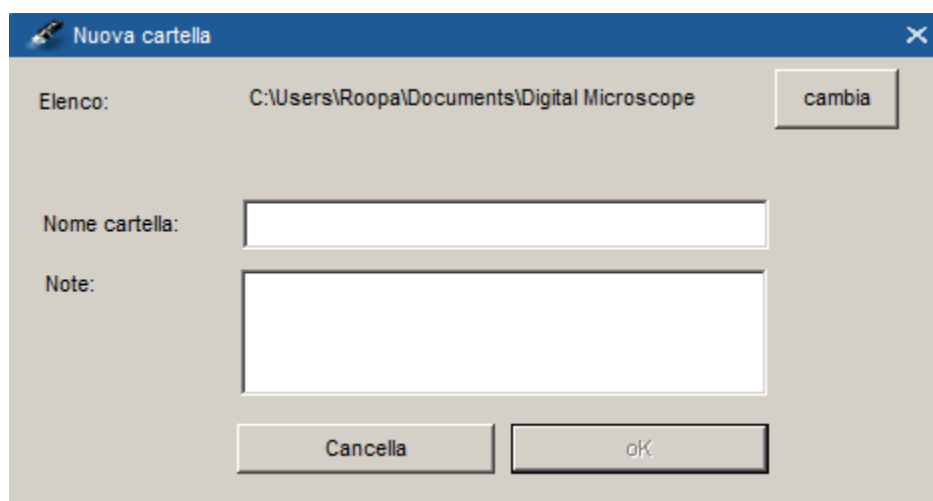
per attivare la finestra di gestione



- 2) appare la finestra di gestione:
- 3) indicare la durata del video e l'intervallo video
- 4) indicare Video o foto a seconda di cosa si vuole acquisire
- 5) cliccare su start per iniziare a registrare
- 6) cliccare su stop per terminare

11.6 Come creare una nuova cartella

- 1) cliccare sull'icona "cartella"  che si trova nella finestra principale in alto a sinistra
- 2) selezionare "nuova" per aprire la finestra di gestione "nuova cartella"



- 3) nella finestra "nuova cartella" dare il nome desiderato scrivendolo nel campo "nome cartella"
- 4) cliccare su cambia se volete cambiare la directory in cui salvare la cartella
- 5) quando terminato selezionare "OK". La cartella ora è pronta all'utilizzo

Nota bene: se non si cambia la directory, il DinoCapture 2.0 crea automaticamente una cartella sotto "documenti" o in "miei documenti"

11.7 A pieno schermo

- 1) cliccare su  per vedere l'anteprima a tutto schermo.
- 2) Cliccare su ESC per uscire dalla modalità tutto schermo

Fare doppio click con il mouse per acquisire una foto quando in modalità tutto schermo

11.8 Come disegnare

clicare sulla barra degli strumenti di disegno



- 1) ad esempio, per disegnare una linea cliccare sull'icona  linea che viene evidenziata
- 2) cliccare con il tasto sinistro del mouse per iniziare a disegnare la linea
- 3) cliccare con il tasto sinistro per fermare la linea

11.9 Come aggiungere testi

- 1) selezionare lo strumento di testo  per iniziare ad aggiungere testi.
- 2) Creare una finestra in cui scrivere il testo cliccando con il tasto sinistro del mouse sull'immagine e trascinandolo. Una volta scelta la dimensione del box di testo rilasciare per bloccarlo
- 3) Inserire il testo
- 4) Cliccare fuori dal quadrato di testo per inserire il testo sull'immagine

Nota: per iniziare una nuova linea premere sul tasto ENTER

11.10 Come avviare un'anteprima

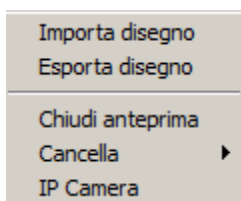
- 1) evidenziare le immagini che desiderate visualizzare nell'anteprima utilizzando la combinazione del tasto CTRL + tasto sinistro del mouse
- 2) una volta selezionate le immagini cliccare sull'icona 
- 3) cliccare con il tasto sinistro per vedere la successiva figura o premere "esci" sulla tastiera per cancellare.

11.11 Come muovere la finestra dell'anteprima

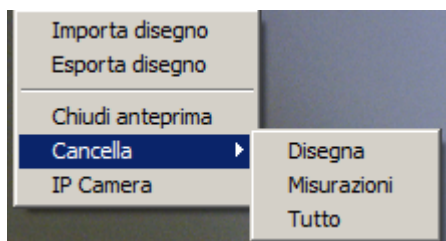
- 1) quando il puntatore del mouse diventa così , allora bisogna tenere premuto il tasto sinistro del mouse
- 2) trascinare, sempre tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, verso la parte desiderata
- 3) rilasciare il tasto sinistro del mouse una volta scelta la posizione desiderata della finestra.

11.12 Come cancellare i disegni

- 1) cliccare con il tasto destro del mouse sulla finestra attiva quando il cursore è nella modalità 
- 2) appare un menù di questo tipo:



- 3) in questa modalità si può scegliere di cancellare tutti i disegni, misurazioni o entrambi



11.13 Come ridimensionare il box testo

- 1) se non sono selezionati strumenti di misura, passare con il mouse sul testo che si vuole ridimensionare. Il

puntatore del mouse si trasforma in 

- 2) cliccare con il tasto sinistro ed il puntatore diventa 

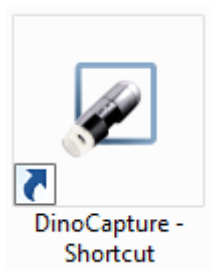
- 3) muovere il mouse intorno al quadratino blu  ed il puntatore si trasforma in . Cliccare sul tasto

- sinistro del mouse ed il box di testo può venire modificato

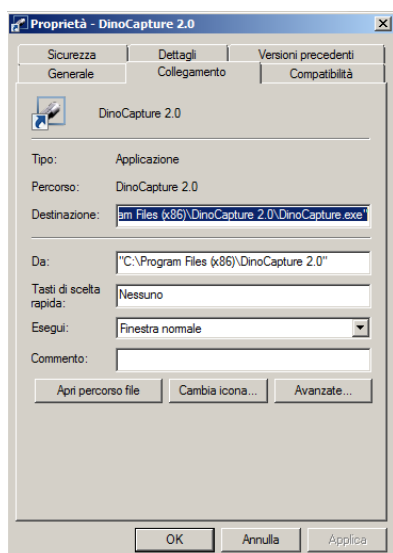
- 4) cliccare nuovamente con il tasto sinistro per indicare una nuova posizione

11.14 Riassegnare un posto alla cartella di default.

- 1) Creare un collegamento per il DinoCapture.exe



- 2) Cliccare con il tasto destro sul collegamento e selezionare “proprietà”



- 3) Visualizzare la localizzazione”
- 4) Posizionare il cursore di scrittura a fondo della localizzazione

Ad esempio: "C:\Program Files (x86)\DinoCapture 2.0\DinoCapture.exe".

- 5) Al fondo della localizzazione, inserendo UN solo spazio, aggiungere il seguente testo: -f

Ad esempio: "C:\Program Files (x86)\DinoCapture 2.0\DinoCapture.exe" -f

- 6) Dopo aver inserito -f, inserire la localizzazione desiderata

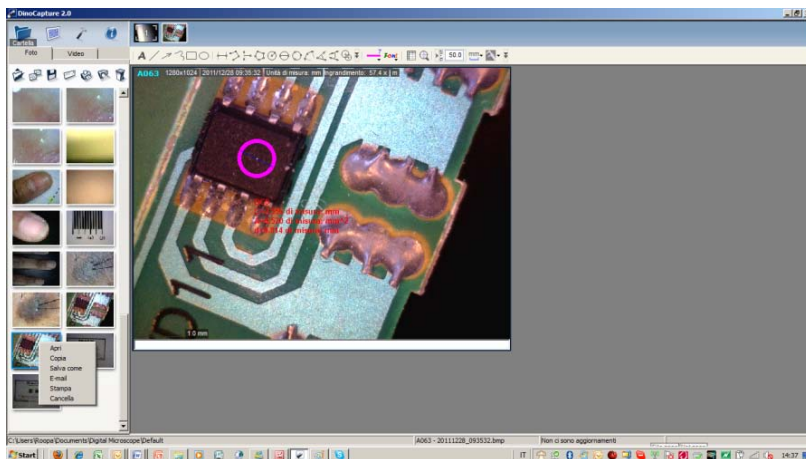
Ad esempio: "C:\Dino-Lite"

Una volta fatto dovrebbe apparire una scritta di questo tipo:

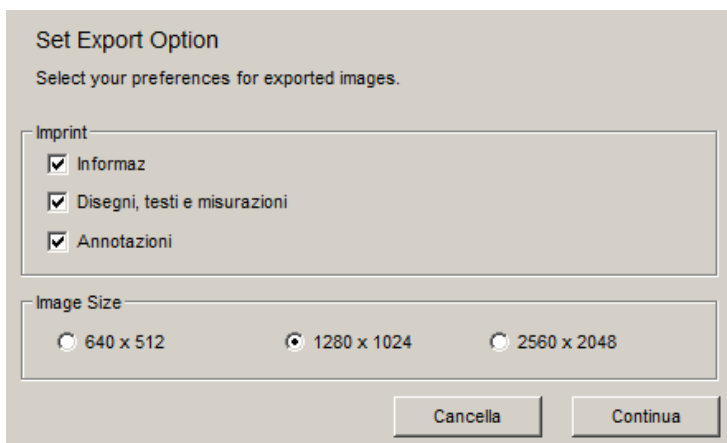
"C:\Program Files (x86)\DinoCapture 2.0\DinoCapture.exe" -f "C:\Dino-Lite"

- 7) Adesso siete pronti ad usare il DinoCapture 2.0

11.15 Come esportare immagini

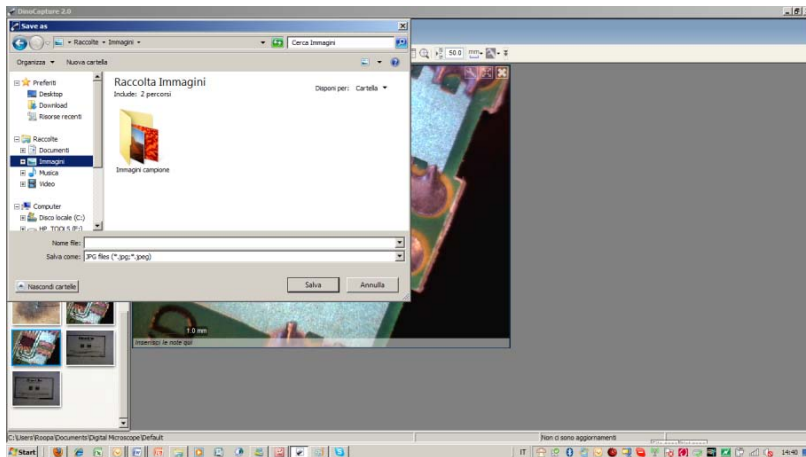


- 1) Cliccare con il tasto destro sull'immagine presente nella galleria delle immagini
- 2) Cliccare su "salva come"



- 3) Selezionare con l'apice le informazioni che si vogliono accludere

- 4) Cliccare su continua per andare al passo successivo

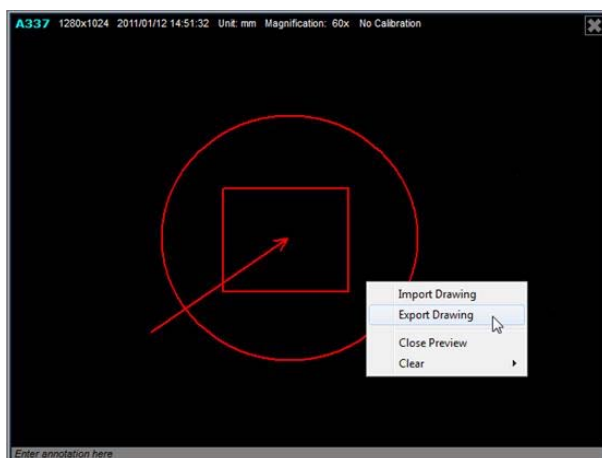
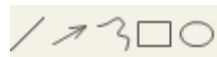


- 5) Appare la finestra grazie alla quale si può scegliere dove salvare

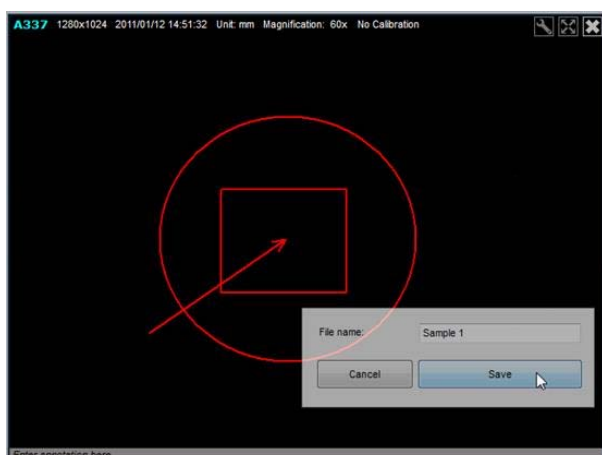
11.16 Come importare ed esportare i disegni

Si possono importare ed esportare disegni tra immagini nel software

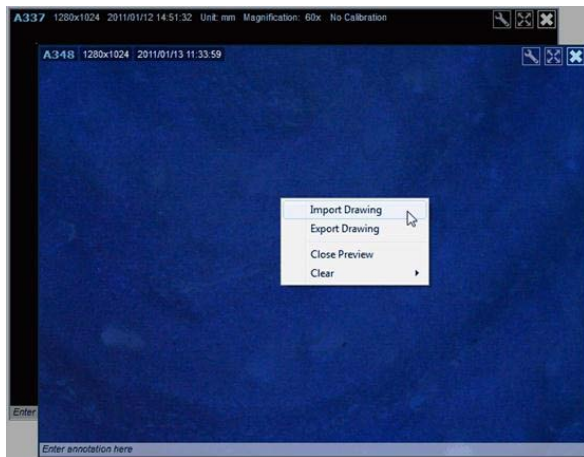
- 1) Disegnate su un'immagine usando gli strumenti appropriati
- 2) Cliccare con il tasto destro e selezionare "esporta disegno"



- 3) Create un nome per il file e salvatelo

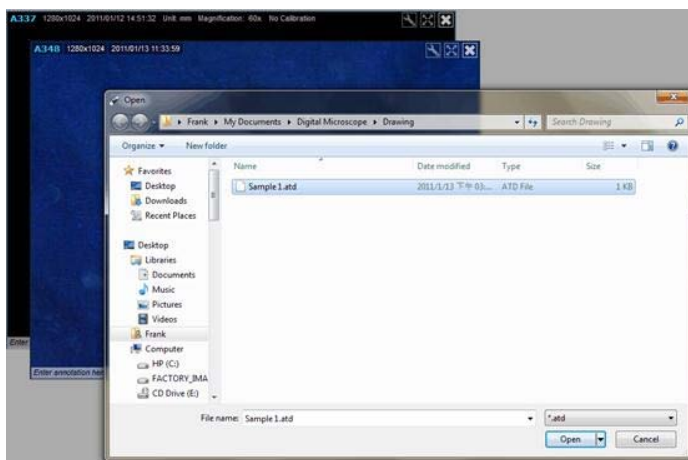


4) Aprite una nuova immagine e selezionate “importa disegno”



41

5) Localizzate il disegno che volete importare e selezionate “apri”



6) Il disegno viene importato nella nuova immagine



12. Tasti rapidi

12.1 Tasto cancella

Permette di cancellare le immagini dalla lista o le misurazioni preventivamente selezionate

12.2 Tasto F7

Premendo il tasto F7 si apre la finestra di gestione per gli intervalli video

12.3 Tasto F8

Premendo il tasto F8 si blocca l'immagine ripresa live dal Dino-Lite

12.4 Tasto F9

Premendo il tasto F9 si acquisisce un'immagine simultanea con tutti i Dino-Lite attivi

12.5 Tasto F10

Premendo il tasto F10 sulla tastiera si entra nella modalità a schermo intero

12.6 Tasto F11

Premendo il tasto F11 si acquisisce un'immagine del campione osservato

12.7 Tasto F12

Premendo il tasto F12 si inizia a registrare un video. Premendolo nuovamente si ferma la registrazione.

12.8 Ctrl+A

Premendo questa combinazione di tasti vengono evidenziate tutte le immagini presenti nella lista

12.9 Ctrl+W

12.10 Ctrl+ Z

Permette di cancellare l'ultima misurazione o disegno effettuati

12.11 Ctrl+ F4

Grazie a questo tasto si chiude la finestra dell'anteprima

12.12 Alt + F4

Chiude il programma DinoCapture 2.0

12.13 Tasto esci

Premendo questo tasto si smette di utilizzare qualsiasi strumento

12.14 Tasto shift e tasto sinistro del Mouse

Tenendo premuto il tasto SHIFT e cliccando sulla prima ed ultima immagine della lista vengono evidenziate tutte le immagini

12.15 Ctrl e tasto sinistro del mouse

Tenendo premuto il tasto CTRL e cliccando con il tasto sinistro del mouse si evidenziano le immagini desiderate

12.16 Tasto freccia

Permette di muoversi pixels a pixels quando la lente di ingrandimento è attiva

13. Il Mouse

13.1 Apertura di un'immagine

Per aprire un'immagine basta fare doppio click sulla sua icona.

13.2 Spostamento di una finestra

Mantenendo premuto il tasto sinistro del mouse si può spostare la finestra dove si desidera.

13.3 Iniziare un feed video dal vivo

Facendo doppio click sull'icona presente nella barra di gestione dell'anteprima, parte il video live di ciò che si sta riprendendo

13.4 Acquisire un'immagine

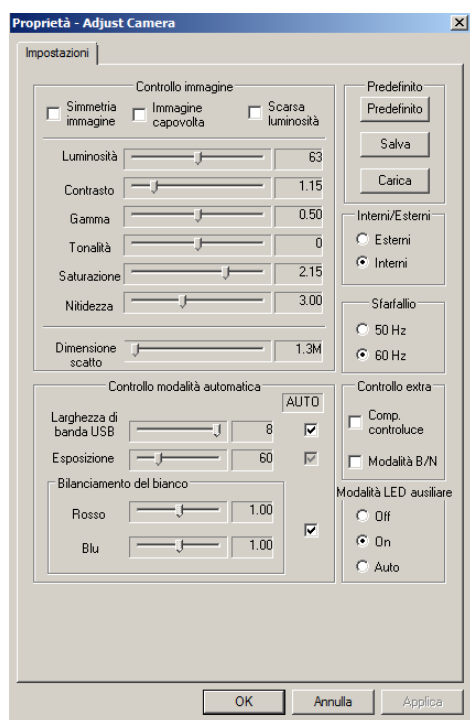
Facendo doppio click con il tasto sinistro si possono acquisire le immagini. E' un alternativa a cliccare sull'icona della macchina fotografica

14. Settaggi Video

I settaggi video possono venire attivati solamente nella finestra dell'anteprima. Una volta attivato il settaggio video si possono regolare i parametri del microscopio. Mentre la finestra dei settaggi video è attiva tutte le altre funzioni non possono essere utilizzate. Cliccare su OK o su applica per ritornare al normale funzionamento del software

DinoCapture. Per aprire la finestra del settaggio video, cliccare l'icona  quando è attiva la finestra live dell'immagine/ video.

15.1 Settaggio parametri video



44

15.2 Controllo del MicroTouch

Il MicroTouch (sensore a sfioramento) è posizionato sulla scocca del microscopio e permette di acquisire immagini direttamente dal dispositivo. In questo modo si evita di muovere il prodotto mentre si acquisisce l'immagine. Ottimo per quando si devono acquisire immagini e non avete il PC accanto a voi.

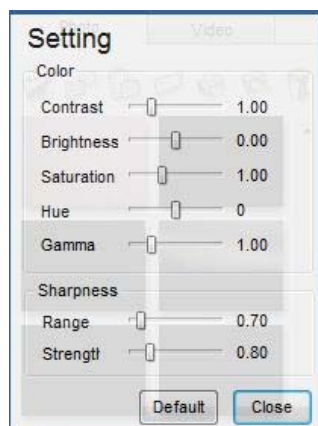
Attenzione! Non tutti i microscopi sono provvisti di MicroTouch, contattate il rivenditore di zona per maggiori informazioni

15. Settaggi immagini

15.1 Pagina settaggio immagini

Permette di modificare le qualità di colori ed immagini. Quando la finestra settaggio immagini è aperta tutte le altre funzioni del software sono inutilizzabili. Chiudere la finestra per tornare ad utilizzare le funzionalità.

Per aprire la finestra settaggio immagini cliccare sul tasto  quando nella finestra è aperta un'immagine.



15.2 Colori

permette di regolare i colori in un'immagine selezionata.

15.3 Contrasti

Per sistemare il contrasto dell'immagine

15.4 Luminosità

Per regolare la luminosità dell'immagine

15.5 Saturazione

Per regolare la saturazione del colore

15.6 Hue (colori)

Per regolare i colori

15.7 Gamma

Per regolare la gamma

15.8 Nitidezza

Per regolare la nitidezza d'immagine

15.9 Gamma

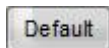
Per modificare il range di nitidezza

15.10 Forza

Per regolare la forza dei pixel

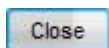
16. Tasti per le impostazioni delle immagini

16.1 Default



Riporta i parametri a quelli inizialmente settati

16.2 Chiudi



Chiude la finestra del settaggio video e permette di utilizzare gli altri strumenti del software.

